

# Los mejores materiales educativos

- Autor: Por MARTA VÁZQUEZ-REINA
- Fecha de publicación: 6 de marzo de 2011

El Instituto de Tecnologías Educativas selecciona los proyectos didácticos más innovadores de la Red

Cada vez es más extensa la lista de recursos y materiales educativos que están a disposición de los usuarios en la Red. Conscientes del poder de atracción que ejerce la tecnología sobre los más jóvenes, docentes y centros de educación se han lanzado al ciberespacio para elaborar propuestas didácticas interactivas y multimedia que les proporcionan una vía atractiva y amena para la enseñanza y fomentan nuevos modos de aprendizaje. El Ministerio de Educación, a través del Instituto de Tecnologías Educativas (ITE), reconoce e impulsa cada año la labor de estos profesionales con la concesión de los Premios al desarrollo de Materiales Educativos.



- Imagen: [USACE](#) -

[Blogs](#), [wikis](#), [webquest](#)... El lenguaje tecnológico se ha introducido en los centros educativos y su intención es permanecer y ampliarse en el tiempo. El programa global de innovación educativa, [Escuela 2.0](#), exige una transformación de las clases tradicionales en aulas digitales y, para conseguirlo, es necesario contar con personal docente innovador e implicado en la generación de nuevas formas de aprendizaje, apoyadas en el uso de las tecnologías de la información y comunicación (TIC).

Para motivar a estos docentes en la búsqueda y creación de nuevas fórmulas de trabajo, el Ministerio de Educación convoca desde el año 1999, a través del [Instituto de Tecnologías Educativas](#) (ITE), los Premios al desarrollo de Materiales Educativos, un certamen que sirve de aliciente a los profesores para responder a la creciente demanda de [contenidos didácticos electrónicos](#).

Los materiales trabajan los contenidos curriculares de los distintos niveles educativos

Los materiales que optan a estos premios trabajan los contenidos curriculares de los distintos niveles educativos anteriores a la universidad. Se valora sobre todo, además del carácter multimedia e interactivo, su adecuación y funcionalidad para la correcta difusión en la Red, la creatividad, la accesibilidad en la navegación y su adaptación a la diversidad del alumnado. De este modo, estos materiales premiados cuentan con la garantía de ser instrumentos didácticos de utilidad para toda la comunidad educativa, desde los docentes y alumnos hasta, en muchos casos, los progenitores.

En la sección de [recursos del ITE](#), junto con otros materiales, se recopilan la mayoría de los proyectos galardonados en las distintas ediciones. Se clasifican por niveles educativos y por grupo de destino (padres, alumnos o maestros). En la edición de 2010 se han galardonado materiales de dos categorías: recursos educativos multimedia y blogs educativos. Estos son algunos de los más destacados.

## Recursos educativos multimedia

- [Laboratorio básico de azar](#): el primer premio otorgado a este recurso es el cuarto galardón que recibe Juan García Moreno, profesor del CEIP Blas Infante de Lebrija (Sevilla). LABAPC es un material multimedia en forma de página web, formado por más de 50 aplicaciones. Se dirige a alumnos de 2º y 3º ciclo de Primaria y ESO y está concebido para abordar la enseñanza y aprendizaje de la probabilidad con una metodología basada en la experimentación y simulación. El recurso incorpora una completa guía para docentes y otra para el alumnado.
- [Animalandia](#): es un proyecto de Fernando Lisón Martín, profesor de Ciencias Naturales y Matemáticas en el IES Juan Carlos I de Ciempozuelos (Madrid). Recoge un completo compendio zoológico con 4.141 fichas de animales, 704 fichas de taxones, 28.314 fotografías y 197 vídeos. Va más allá de lo divulgativo, ya que incluye juegos y actividades para que los alumnos perfeccionen y amplíen sus conocimientos de una forma entretenida y divertida a la vez.
- [The OLOA Project](#): un webquest diseñado por Mireia Grané, profesora de inglés del Departamento de Educación de la Generalitat de Cataluña, para un aprendizaje práctico de la lengua inglesa de los alumnos de 4º de ESO. Los estudiantes se convierten en periodistas y el proyecto les guía a través del proceso de creación de un boletín de noticias para radio, que luego pueden compartir con sus compañeros. Con las actividades propuestas el alumnado refuerza, entre otras habilidades, la interpretación, el análisis o la síntesis.
- [Ara y Belbo](#): Balbino de Oro Martín es el creador de esta aplicación didáctica diseñada para desarrollar la percepción espacial, la memoria visual y la

coordinación oculomanual de los alumnos de Educación Infantil. Está formada por 78 actividades que los niños pueden realizar de forma autónoma como complemento a su actividad diaria en las clases. Combina el carácter lúdico con el educativo para que el aprendizaje sea más eficaz.

- [Ortografía natural](#): José Bustillo, del CEIP Alfonso X el Sabio, de Arcos de la Frontera (Cádiz), ha desarrollado este programa, disponible on line o para descargar, en el que se abordan los contenidos de ortografía básica de primer y segundo ciclo de Primaria. Adivinanzas, sudokus, dictados o secuencias de palabras son algunas de las actividades prácticas para motivar al alumnado en el correcto aprendizaje de la escritura.

## Blogs educativos

- [Play Fol](#): Lourdes Barroso, del IES Laguna de Joatzel, en Getafe (Madrid), recopila en este blog una extensa colección de materiales de producción propia centrados en el módulo de Formación y Orientación Laboral (FOL). Uno de los principales objetivos es desarrollar la capacidad del alumnado de buscar, seleccionar y procesar información para dar respuesta a las cuestiones que se le planteen en torno a esta área, a la vez que se promueve el aprendizaje activo.
- [Educaciónmusical](#): Massimo Pennesi, del IES Vega de Mijas, de Las Lagunas (Málaga), comparte con los navegantes en su blog numerosos recursos musicales de utilidad para el aula. Para fomentar el trabajo colaborativo, proporciona un espacio también para los blogs y los trabajos de sus alumnos.
- [Vamos a publicidad](#): "anuncios para aprender", así subtitula Marta María Moro, orientadora del IES Auga da Laxe, en Gondomar (Pontevedra), este blog dedicado a los usos educativos de la publicidad en el aula. Aborda diferentes contenidos relacionados con el currículum educativo de las diferentes etapas, con propuestas prácticas y enlaces a numerosos materiales gráficos y audiovisuales de apoyo para ilustrar la enseñanza.

## Premio especial

Además de los galardones a los materiales y blogs educativos, el ITE otorga cada año un premio especial para distinguir un recurso cuyo contenido facilite la adquisición o el refuerzo de las [competencias lectoras](#) entre el alumnado de Primaria y Secundaria. En esta ocasión, el galardón ha sido para [El barco de Papel](#), un proyecto coordinado por Trinidad Ruiz y Miguel Ángel Queiruga, del colegio Jesús María de Burgos.

Estos docentes ofrecen en su blog una plataforma para que tanto alumnos como padres cuenten con un espacio interactivo abierto a su participación. Proponen una amplia colección de actividades para reforzar áreas como la lectura comprensiva, la escritura o las matemáticas.